

ELECTROCONCEPT

Micro SD Player V1

Introduction :

Merci d'avoir acheté un produit Electroconcept.

Lisez attentivement ce guide avant d'utiliser le Micro SD Player V1 en version OEM.

Responsabilité :

En aucun cas la société Electroconcept ne peut être tenue responsable de tous dommages de quelques natures que ce soit, notamment la perte d'exploitation, de destruction de consommables (cassettes, disques, CD) ou toutes autres pertes financières résultant de l'utilisation ou de l'impossibilité d'utiliser votre matériel. De plus Electroconcept ne peut être tenu responsable de dommages dus à une mauvaise utilisation de ce produit.

Garantie :

Les produits Electroconcept sont garantis 2 ans constructeurs (électronique). Le matériel devra être retourné en franco de port (à la charge du client). Tout port dû sera refusé. Le matériel devra être dans son emballage d'origine. La restitution du matériel sera ensuite à notre charge.

Sont exclus des bénéfices de la garantie : les dégâts provoqués par la faute, la négligence, le manque d'entretien de l'utilisateur (appareils cassés, brûlés, chauffés, mouillés, ensablés, etc...), les appareils déjà installés dont la panne proviendrait d'une mauvaise installation ou utilisation de l'utilisateur.

Dans le cas du Micro SD Player V1 , ce produit a été testé avant son envoi. L'erreur de câblage lors de son installation exclu le bénéfice de la garantie.

La modification de vos produits est au risque et péril de l'installateur.

SPECIFICATIONS TECHNIQUES :

Alimentation : DC +5V Volts

Consommation : 22mA – 50mA

Dimensions : 35mm X 18mm X 3 mm

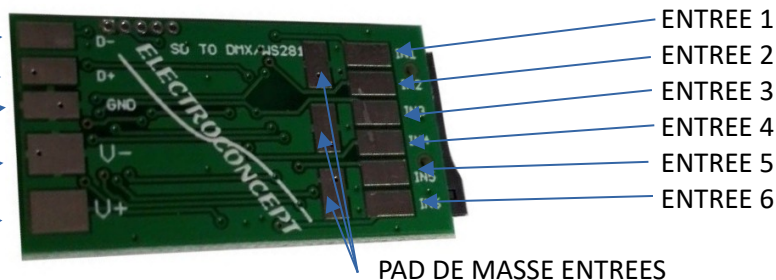
Puissance en WAV : 0,2W en 8 Ohm

Installation :

Conseil de connexion :

DMX -
DMX +
DMX MASSE

ALIM -
ALIM +



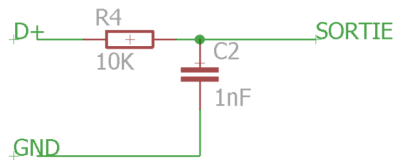
Pour une utilisation en version WS2812/11 :

Branchez le Data IN du led Strip (DIN) Sur le D+ de la carte SD PLAYER.

Pour une utilisation en version WAV :

Branchez le HP entre D+ et D-. (Min 6 Ohm)

Pour brancher la sortie sur une entrée ligne :



Fichiers sources:

-En mode DMX ou WS2812 , la carte utilise des fichiers DMX (générés par ArtRender ou le Recoder V2) :

Le nom doit être en majuscule et sur la racine de la carte SD.

Pour le programme DMX par défaut , donc celui qui sera joué au démarrage même si aucun lancement n'a été fait :

DEFAULT.DMX

Pour les programmes qui seront joués en fonction du lancement des entrées :

PROG1.DMX , PROG2.DMX etc....

-En mode WAV :

Le nom doit être en majuscule et sur la racine de la carte SD.

Pour le son WAV par défaut , donc celui qui sera joué au démarrage même si aucun lancement n'a été fait :

DEFAULT.WAV

Pour les sons qui seront joués en fonction du lancement des entrées :

SOUND1.WAV, SOUND1.WAV, etc....

Important !!!

le format WAV doit être en mono 8 bits, avec une fréquence de 44,1Khz Max

Fichier MODE.TXT :

ce fichier permet de sélectionner comment vont réagir les entrées et les fichiers.

Éditez un fichier TXT avec notepad sous windows et copiez le sur la racine:

Puis en fonction de ce que vous voulez, ajoutez ces lignes :

Pour le mode DMX :

//fichier INI

modebouton=0 //ici on choisie 1 pour mode contact permanent , 0 pour poussoir ,en poussoir le DEFAULT.DMX sera lancé une seul fois au démarrage et après les programmes non bouclés

defaultloop=1 //on loop sur le programme défaut ?

prog1loop=0 //on ne fait pas de loop sur le programme 1

prog2loop=0 // on ne fait pas de loop sur le programme 2

prog3loop=0 // on ne fait pas de loop sur le programme 3

prog4loop=1 //on fait une loop sur le programme 4

prog5loop=0 // on ne fait pas de loop sur le programme 5

prog6loop=1 // on fait une loop sur le programme 6

Pour le mode WAV :

//fichier INI

modebouton=0 // ici on choisie 1 pour mode contact permanent , 0 pour poussoir ,en poussoir le DEFAULT.WAV sera lancé une seul fois au démarrage et après les wav 1,2,3

defaultloop=1 // on fait une loop sur le programme ?

sound1loop=0 // on ne fait pas de loop sur le programme 1

sound2loop=1 // on fait une loop sur le programme 2

sound3loop=0 // on ne fait pas de loop sur le programme 3

sound4loop=1 // on fait une loop sur le programme 4

sound5loop=1 // on fait une loop sur le programme 5

sound6loop=1 // on fait une loop sur le programme 6

Exemple du contenu d'une carte SD en DMX :

Nom	Modifié le	Type	Taille
DEFAULT.DMX	31/01/2017 13:45	Fichier DMX	60 Ko
MODE.TXT	03/05/2017 15:15	Document texte	1 Ko
PROG1.DMX	03/05/2017 15:15	Fichier DMX	30 Ko
PROG2.DMX	03/05/2017 15:15	Fichier DMX	30 Ko
PROG3.DMX	03/05/2017 15:15	Fichier DMX	2 Ko
PROG4.DMX	03/05/2017 15:15	Fichier DMX	2 Ko
PROG5.DMX	03/05/2017 15:15	Fichier DMX	2 Ko

Electroconcept SARL
ZA LA GARE 69620 CHAMELET

ELECTROCONCEPT